

### KARTA PRZEDMIOTU

**Nazwa w języku polskim:** Praktyka zawodowa 3  
**Nazwa w języku angielskim:** Student's Practise 3  
**Karta przedmiotu ważna od roku akademickiego:** 2020/2021  
**Kierunek studiów:** Informatyka  
**Poziom studiów:** Studia I stopnia  
**Forma studiów:** Niestacjonarne  
**Profil:** Praktyczny  
**Specjalność:** Informatyka Przemysłowa  
**Język wykładowy:** Polski  
**Jednostka prowadząca:** Wydział Nauk Społecznych i Technicznych  
**Prowadzący:** dr Jolanta Dmowska

### OBCIĄŻENIE STUDENTA

	Praktyka	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć dydaktycznych organizowanych w zakładzie pracy	320				
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta	320				
Forma zaliczenia	Zaliczenie				
Liczba punktów ECTS	11				

### WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI

Nie formułuje się wymagań wstępnych

### CELE PRZEDMIOTU

C1	Nabycie umiejętności praktycznych dotyczących bezpieczeństwa systemów informatycznych, sieci komputerowych, urządzeń mobilnych, Internetu i systemów webowych.
----	--

### PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA – PEU

#### Z zakresu wiedzy:

PEU_W01	<p>Student poznał następujące kwestie dotyczące zakładu pracy:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>— strukturę organizacyjną, ew. schemat organizacyjny organizacji i w dalszej kolejności proces podejmowania kluczowych decyzji, zwłaszcza w kontekście zatwierdzonych procedur wewnętrznych i innych przepisów formalno-prawnych, obowiązujących w danej organizacji,</li> <li>— zasady dotyczące bezpieczeństwa i higieny pracy,</li> <li>— przepisy o ochronie tajemnicy państwowej i służbowej,</li> <li>— wielkość i strukturę zasobów organizacji, w szczególności obszaru produkcji,</li> <li>— przepływ informacji,</li> <li>— systemy informatyczne przedsiębiorstwa, w szczególności obszaru produkcji,</li> <li>— rodzaj i funkcjonowanie posiadanego przez zakład pracy sprzętu i urządzeń IT (hardware), w szczególności obszaru produkcji,</li> <li>— system bezpieczeństwa systemów IT, sieci komputerowych, urządzeń mobilnych, Internetu i systemów webowych.</li> </ul>
---------	--

#### Z zakresu umiejętności:

PEU_U01	Student posiada umiejętność bezpośredniej pracy na wybranym stanowisku w komórce IT, w tym rozwiązywanie wybranych problemów związanych z bezpieczeństwem systemów informatycznych, sieci komputerowych, urządzeń mobilnych, Internetu i systemów webowych.
---------	---

#### Z zakresu kompetencji społecznych:

PEU_K01	Student potrafi myśleć i działać w sposób przedsiębiorczy.
---------	--

### TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć – praktyka		Liczba godzin
P1	<p>Student poznaje następujące kwestie dotyczące zakładu pracy:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>— strukturę organizacyjną, ew. schemat organizacyjny organizacji i w dalszej kolejności proces podejmowania kluczowych decyzji, zwłaszcza w kontekście zatwierdzonych procedur wewnętrznych i innych przepisów formalno-prawnych, obowiązujących w danej organizacji,</li> <li>— zasady dotyczące bezpieczeństwa i higieny pracy,</li> </ul>	80

	<ul style="list-style-type: none"> <li>— przepisy o ochronie tajemnicy państwowej i służbowej,</li> <li>— wielkość i strukturę zasobów organizacji, w szczególności obszaru produkcji,</li> <li>— przepływ informacji,</li> <li>— systemy informatyczne przedsiębiorstwa, w szczególności obszaru produkcji,</li> <li>— rodzaj i funkcjonowanie posiadanego przez zakład pracy sprzętu i urządzeń IT (hardware), w szczególności obszaru produkcji,</li> <li>— system bezpieczeństwa systemów IT, sieci komputerowych, urządzeń mobilnych, Internetu i systemów webowych.</li> </ul>	
P2	Bezpośrednia praca w komórce IT – rozwiązywanie problemów praktycznych, związanych z bezpieczeństwem systemów informatycznych, sieci komputerowych, urządzeń mobilnych, Internetu i systemów webowych.	240
	<b>Razem</b>	<b>320</b>

#### STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

1.	Praktyka zawodowa w zakładzie pracy
----	-------------------------------------

#### METODY I FORMY OCENY OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA

Formy oceny (F lub P)*	Numer efektu uczenia (przedmiotowego)	Metody oceny osiągnięcia efektu uczenia
<b>F</b>	PEU_W01, PEU_U01, PEU_K01	ewentualna kontrola przebiegu praktyki
<b>P (z uwzględnieniem F)</b>	PEU_W01, PEU_U01, PEU_K01	Świadectwo ukończenia praktyki, sprawozdanie z realizacji praktyki zawodowej

\*F – ocena formująca (w trakcie semestru), P – ocena podsumowująca (na koniec semestru)

#### KRYTERIA OCENY OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA

EFEKTY UCZENIA:	
Symbol efektu uczenia dla kierunku	Efekt uczenia
<b>Wiedza</b>	
<b>PEU_W01</b>	<p>Student poznał następujące kwestie dotyczące zakładu pracy:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>— strukturę organizacyjną, ew. schemat organizacyjny organizacji i w dalszej kolejności proces podejmowania kluczowych decyzji, zwłaszcza w kontekście zatwierdzonych procedur wewnętrznych i innych przepisów formalno-prawnych, obowiązujących w danej organizacji,</li> <li>— zasady dotyczące bezpieczeństwa i higieny pracy,</li> <li>— przepisy o ochronie tajemnicy państwowej i służbowej,</li> <li>— wielkość i strukturę zasobów organizacji, w szczególności obszaru produkcji,</li> <li>— przepływ informacji,</li> <li>— systemy informatyczne przedsiębiorstwa, w szczególności obszaru produkcji,</li> <li>— rodzaj i funkcjonowanie posiadanego przez zakład pracy sprzętu i urządzeń IT (hardware), w szczególności obszaru produkcji,</li> <li>— system bezpieczeństwa systemów IT, sieci komputerowych, urządzeń mobilnych, Internetu i systemów webowych.</li> </ul>
<b>Umiejętności</b>	
<b>PEU_U01</b>	Student posiada umiejętność bezpośredniej pracy na wybranym stanowisku w komórce IT, w tym rozwiązywanie wybranych problemów praktycznych związanych z bezpieczeństwem systemów informatycznych, sieci komputerowych, urządzeń mobilnych, Internetu i systemów webowych.
<b>Kompetencje społeczne</b>	
<b>PEU_K01</b>	Student potrafi myśleć i działać w sposób przedsiębiorczy.

#### MACIERZ POWIĄZANIA EFEKTÓW UCZENIA DLA PRZEDMIOTU PRAKTYKA ZAWODOWA Z EFEKTAMI UCZENIA NA KIERUNKU INFORMATYKA

Przedmiotowy efekt uczenia	Odniesienie przedmiotowego efektu do efektów uczenia zdefiniowanych dla kierunku studiów i specjalności	Cele przedmiotu	Treści programowe	Numer narzędzia dydaktycznego
----------------------------	---	-----------------	-------------------	-------------------------------

PEU_W01	K_W02, K_W03, K_W09	C1	P1	1
PEU_U01	K_U07	C1	P2	1
PEU_K01	K_K04	C1	P1, P2	1